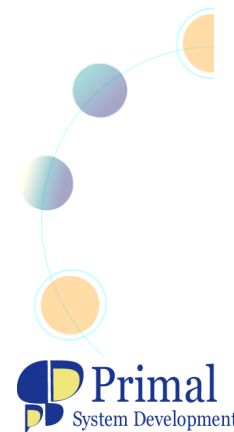


# WEBシステム開発 ご案内書

---

株式会社 プライマル

2012年3月1日 作成



# Greeting

-- ご 挨拶 --

拝啓

貴社ますますご繁栄のこととお慶び申し上げます。

弊社は創業、設立以来、京都府京都市を拠点とし、WEBソリューション・システム、業務システムの開発を得意分野とし業界業種を問わず、多くのお客様に幅広くシステムをご提供してまいりました。現在では、この弊社の双方の得意分野を融合しハイブリッドな統合ソリューションのご提案、ご提供にも高い評価を頂いております。

日本では昔から、長年顧客のために職人が力を尽くし、信頼を勝ち得た企業が「老舗」と呼ばれてきました。

弊社もその老舗を目指して、経験豊富なプロジェクトマネージャーをはじめ、オールラウンドに力を発揮する技術者が「職人」としての100%の自信と誇りを持って業務に邁進しております。

本書では、弊社の会社、事業概要、及びWEBソリューション・システム開発の概要についてご案内させていただきます。

本書の内容について、ご興味をお持ちいただけない項目については読み飛ばして頂いても構いません。お客様にとって必要な項目のみ、お読みください。

そして、最後までお付き合い頂ければ幸いです。

敬具

## Pri-mal [Praim(ə)]a. 第一に、最初に、根本的に 私たちは、この社名に誇りを持って行動します。

「本当の意味のプロであり続けたい」

「自らの製品に100%の自信と誇りを持ち続けたい」

弊社の社名は、この思いを時間の流れと共に風化させる事なく持ち続ける...その決意です。

### 社 名 株式会社 プライマル

所在地 〒604-0022

連絡先 京都市中京区御池通上ル御池之町314 IAビル3F

TEL : 075-211-0030 FAX : 075-211-8815

E-mail : proposal@primal.co.jp

資本金 1000万円

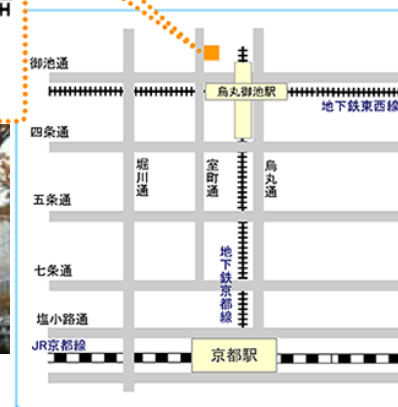
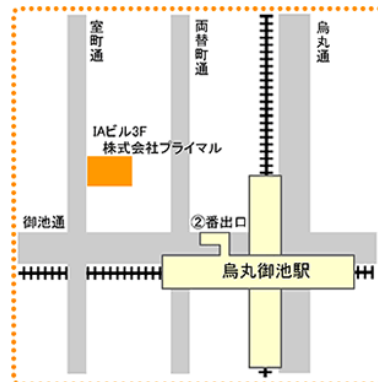
代表者 前田 公孝

所属団体 京都商工会議所  
日本情報技術取引所(JIET)  
社団法人 京都府情報産業協会  
京都コンピューターシステム事業協同組合(KCA)  
(順不同 敬称略)

URL <http://www.primal.co.jp/>



プライバシーマーク取得済



# Business Outline

-- 事業概要 --

## ■ お客様と共にシステムを創造し、育むことが喜びです。

お客様のニーズはあくまでも出発点と考え、単にニーズをそのまま実現するのではなく、将来的な構想に対しても考慮し、お客様とともに真のニーズを再検討し最適な環境の構築やシステムの開発を行います。

私たちは、頑固なまでに職人魂を個々に持ち続け、大切にもの創りをしていく集団として存在し続けたいと思っています。

----- それが私たちのシステム開発の基本姿勢です。 -----

### ◆システム企画・相談 - Developer品質のConsulting -

Developerにしかできないコンサルティングがあります。

お客様の業務ニーズだけではなく、製造、運用といったマルチフェーズを視野にいれたDeveloperにしかできないDeveloper品質のコンサルティングをご提供します。

私たちが、お客様に提案するのは、「最高」でも「最大」でもありません。「最適」なシステムです。



### ◆システム開発 - 製造のプロフェッショナル 職人集団 -

創り出した製品に100%の自信を持って・・・

コンサルティング-設計-製造-運用-保守の壁を取り払い、コンサルティングのできる人材が、設計を行い、設計のできる人材が製造を行う。そして運用後をも想定するような、そんなマルチな人材を適材適所に配置します。

私たちは、システムの創造と共に、お客様に「安心」をご提供します。

### ◆運用・保守 - システムを育む喜び -

企業を取り巻く環境変化に合わせて・・・

運用・保守に止まらず、システムを取り巻く環境変化に合わせて、お客様と共にシステムを育み、更なるご提案を致します。

私たちは、お客様と共にシステムを育むことが喜びです。

# Consulting

## ■ Developer品質のConsulting

Developerにしかできないコンサルティングがあります。

### ■ お客様のニーズを出発点と考えて・・・

お客様のニーズはあくまでも出発点と考え、その出発点よりお客様と共にゴールを目指します。  
私たちは、妥協することなく

「お客様の真のニーズは何なのか？」

「お客様にとって真に必要なシステムとは何なのか？」

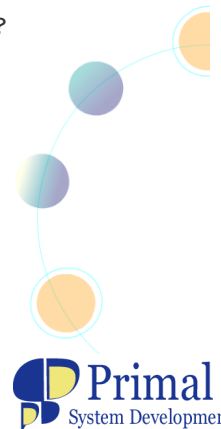
それを追求します。  
私たちの提案が、お客様にとって「最適」であるために・・・

### ■ マルチフェーズを視野に入れる

お客様の業務ニーズだけではなく、製造・運用までのマルチフェーズを視野に入れたご提案をします。  
私たちのご提案は、決して机上のプランではありません。多くの設計・製造実績に基づく、Developer品質のご提案です。

### ■ お客様にとっての「最適」を目指して

肥大化した「最大」のシステムも、費用対効果以上の機能が含まれる「最高」のシステムもお客様にとって真に必要なシステムなのでしょうか？  
私たちは、お客様にとって真に必要な「最適」なシステムをご提案します。



# Development

## ■ 製造のプロフェッショナル 職人集団

創り出した製品に100%の自信を持って・・・

### ■ 職人としての誇り

妥協せず、自らが手掛けるシステムに100%の自信と誇りを持つ —— そのあたりまえのことを忘れず、「職人」であり続けることが、私たちの抱負です。  
新しい知識を吸収することを怠らず、常に進化する企業であるように心掛けています。

お客様のニーズを開発の出発点に、常に高い機動力を発揮し、現状のシステムにおける問題点や将来的な構想に対しても深く考慮し、多彩な要素技術を組み合わせて独創的な製品開発を実現します。

### ■ 私たちのシステム開発における自信のある保有技術

#### WEB開発

##### ■ OS

- Linux系Server (RedHat,CentOS 等)
- UNIX系Server (FreeBSD 等)
- WindowsServer

##### ■ データベース

- MySql, PostgreSQL, SQLServer, ORACLE
- その他SQL言語が発行できるRDBMS等

##### ■ WEB Server

- Apache
- IIS

##### ■ Freamwork

- Zend Freamwork
- symphony

##### ■ 静的HTMLテンプレートエンジン

- Smarty

##### ■ 開発言語

- PHP
- .NET (ASP.NET) [主にC#を使用]
- MS Silverlight
- Java
- HTML,HTML5,CSS
- JavaScript,Ajax

#### CS開発(ClientServer)

##### ■ OS

- WindowsServer

##### ■ データベース

- SQLServer, ORACLE
- その他SQL言語が発行できるRDBMS等

##### ■ 開発言語

- .NET (C#.NET,Vb.NET)
- MS Silverlight
- Java,C,C++
- VisulaBasic等他レガシー言語多数



お客様のシステム環境や機能要件を考慮し最適な組合せでシステムをご提案させていただきます。

# Development

## ■ 製造のプロフェッショナル 職人集団

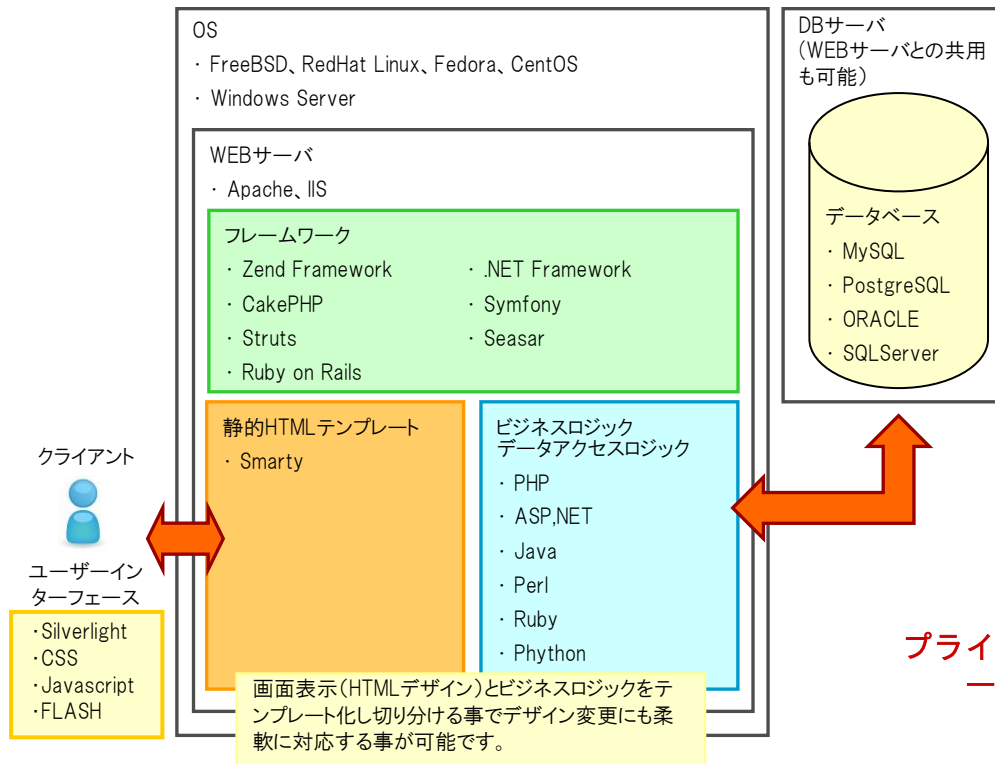
創り出した製品に100%の自信を持って・・・

### ■ プライマルのWEBシステム開発アーキテクチャ

Windows、Linuxプラットフォーム上で動作するWebアプリケーションの企画、設計・開発を主体とし、コンシューマー向けECサイト、独自開発CMS、営業支援アプリケーション等の大規模開発も多数の実績があります。

お客様のシステム環境や機能要件を考慮し、最適な組み合わせでシステムをご提案させていただきます。

弊社のWEB開発では、環境要件が可能であれば主にMVCモデリングされたアーキテクチャを採用、ご提案させていただきます。



#### ■ Zend Frameworkとは？

MVCモデルを採用したフレームワークです。PHPとの親和性が非常に高くPHP言語自体とのコラボプロジェクトでもあり今後もフレームワークの開発が中断する可能性も低く非常に信頼性の高い事も魅力です。

詳しくは↓

<http://www.framework/zend.com>

#### ■ MVCモデリングとは？

ビジネスロジックやデータアクセスロジックを担当するモデル (Model) と各種機能を実行するコントローラー (Controller)、出力を制御するビュー (View) を、それぞれ切り分けて開発する手法の事です。

#### ■ Smartyとは？

PHPのためのテンプレートエンジンです。具体的に言うと、PHPのプレゼンテーションからアプリケーションのロジックとコンテンツを分離して管理する事を容易にします。これは、プログラマーとテンプレートデザイナーの役割が異なり、これらの役割を違う人間が受け持っている場合に最適と言えます。

**プライマルのWEBシステムの  
一般的な開発の流れ**



# Development

## ■ 製造のプロフェッショナル 職人集団

創り出した製品に100%の自信を持って・・・

### ■ プライマルのWEBソリューション、システム開発の流れ

コンサルティング-設計-製造-運用-保守の壁を取り払い、コンサルティングのできる人材が、設計を行い、設計のできる人材が製造を行う。そして運用後をも想定するような、そんなマルチタスクな人材を適材適所に配置し、開発期間に入ってからの不測の事態を最小限に抑えます。

#### ▶ 企画・立案フェーズ

- ・ 徹底的に最適なシステムの構築のための必要な要件を洗いだします。

#### ▶ 要件定義フェーズ

- ・ お客様の要求仕様、ご要望の機能要件等の詳細なヒアリングをさせて頂き、システムの詳細提案をさせて頂きます。
- ・ システム化する範囲の策定、セキュリティ要件等のアウトラインの検討、確定を行います。

#### ▶ 設計フェーズ（基本設計・詳細設計）

- ・ 保有技術を駆使し保守性拡張性を考慮し最も簡潔に、最も効率的に動作するように実装方法を目指し設計します。
- ・ 基本設計では、ソリューションの基本的な設計や実装方針の策定、そして全体的なマイルストーンの作成を行います。
- ・ 詳細設計では、各機能の詳細設計、及び実装～テスト、検証までのスケジュール策定を行います。

#### ▶ 開発実装・テストフェーズ

- ・ システム開発は「製造業」を心に刻み、設計品質にプラス  $\alpha$  を目指して、運用、メンテナンスを視野に入れ実装を行います。

#### ▶ 運用・サポートフェーズ

- ・ 日々変化する状況環境に対して安定稼働と、さらなる品質の向上をお客様と共に模索します。

#### ▶ フィードバック、新たなご提案

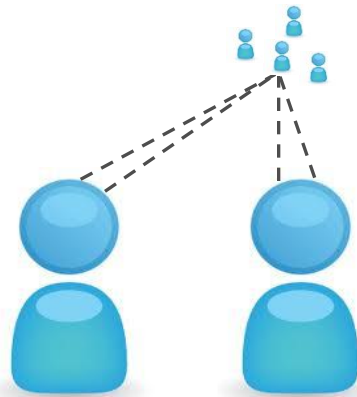


# Development

- 製造のプロフェッショナル 職人集団  
創り出した製品に100%の自信を持って・・・

## ■ プライマルが企画・立案フェーズで大切にしていること

- ✓ お客様のお客様（エンドユーザ、利用者）が何を求めているのか？
- ✓ どのようなサービス、機能を提供すれば最適なシステムが構築できるのか？
- ✓ お客様と同じ目線で追及します。
- ✓ もちろんビジネスとしての費用効果、運用後のビジネスモデルにも視点を向けます。
- ✓ その場逃れの、問題の先送りは絶対にしません。
- ✓ 今解決できない問題は将来の解決策を課題としてご提案します。

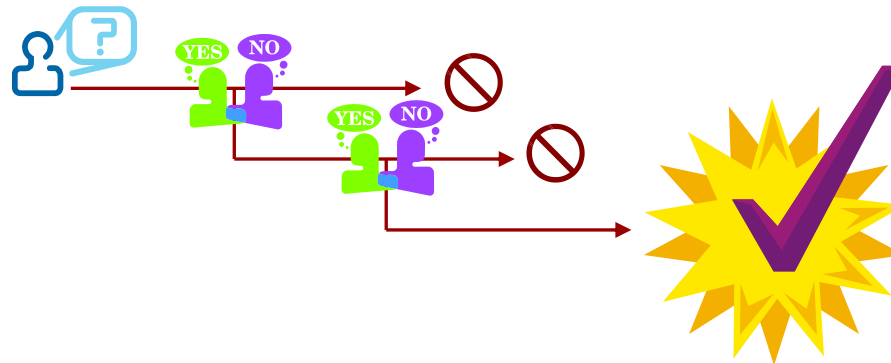


# Development

- 製造のプロフェッショナル 職人集団  
創り出した製品に100%の自信を持って・・・

## ■ プライマルが要件定義フェーズで大切にしていること

- ✓ 企画立案された実現プランをより具体化して行きます。
- ✓ 期間、予算等システム構築のハードルをお客様と共に乗り越えて行きます。
- ✓ 「できる」、「できない」だけの二元論ではお話ししません。
- ✓ 「できない」場合は必ず「できる」代替のご提案と共にお話しします。
- ✓ 「できる」場合もさらに良い方法はないか考えます。
- ✓ 設計のできる人材が次の設計フェーズを想定し要件精査、確定を行い不測の事態の発生を最小限に抑えることができます。

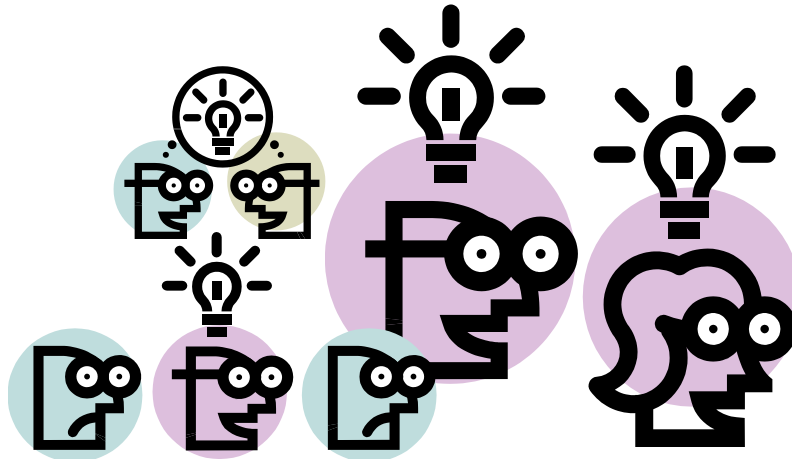


# Development

- 製造のプロフェッショナル 職人集団  
創り出した製品に100%の自信を持って・・・

## ■ プライマルが設計フェーズで大切にしていること

- ✓ 要件に基づき、最適な開発方針の決定を行います。
- ✓ プライマルの設計者には全員が開発実装の技術を保有した職人（技術者）を配置します。
- ✓ 次フェーズの開発実装を想定し、決して実現不可能な机上のプランのような設計をしません。
- ✓ 企画立案でのシステム構築の目的を共有し職人ならではの、セキュリティ、ユーザービリティ等の「より高品質」「より合理的」な実現方法のご提案・設計を積極的に行います。
- ✓ お客様のニーズを理解し、コスト削減、売上向上など、将来的構想を考慮します。



# Development

## ■ 製造のプロフェッショナル 職人集団

創り出した製品に100%の自信を持って・・・

### ■ プライマルが開発実装フェーズで大切にしていること

- ✓ いつ、どのような状況で、何を目的として、誰にシステムを使ってもらえるのか？  
それをいつも念頭において開発実装します。
- ✓ 未来のシステムの成長を視野に入れた汎用性に優れた合理的なコーディングを行います。
- ✓ ソースコードのブラックボックス化（解読不能、難読）を防ぎます。
- ✓ 最も簡潔に、最も効率的に動作するソースコードを実装します。
- ✓ 開発実装フェーズからでも、何かプラス $\alpha$ や改善提案ができないか？を考えます。



# Development

- 製造のプロフェッショナル 職人集団  
創り出した製品に100%の自信を持って・・・

## ■ プライマルが運用・サポートフェーズで大切にしていること

- ✓ システムを育てると言う事に喜びを感じる。
- ✓ 「もっとよく」を提案し続けます。
- ✓ 費用効果をお客様と共に同じ目線で確認していきます。
- ✓ リリースは新たなスタートと考えます。



プライマルの代表的な開発事例をご紹介します。



# Knowledge 開発事例のご紹介 ①

## ■ 電子書籍（コミック）ECサイト構築

コンテンツプロバイダー様へ向けた大手出版社様相乗りの電子書籍ECサイトの開発事例をご紹介します。

こちらの案件ではソリューション全体のコンサルティング的なフェーズから設計、開発、保守業務までを継続して行っております。

### ・ システム概要

- PC・スマートフォン向け電子書籍ECサイト ..... WEBシステム
- 電子書籍コンテンツ管理システム ..... WEBシステム
- デジタルコンテンツオーサリングシステム ..... 業務アプリケーション

### ・ 開発環境

- OS ..... Linux(CentOS)
- 開発言語 ..... PHP + ZendFramework + Smarty
- データベース ..... MySQL

### ・ 開発規模

約35人月 開発期間 約8ヶ月

### ・ 特徴

得意分野であるWEBシステム開発と業務システム開発の双方を一元化してご提案した結果ハイブリッドな統合ソリューションの構築に成功し発注者様から高い評価を得ました

また、運用コストや通信帯域費用の低減のために、一部コンテンツの配信をコンテンツデリバリーネットワーク(CDN)のご利用をご提案し、ご採用頂き月々の運用コストの大幅な低減に成功しました。

コンテンツの著作権侵害を防ぐために高度に暗号化されたコンテンツと多重化された堅牢な通信セキュリティを実現させました。  
またその弊害として生じるであろうと予測される速度低下というユーザビリティの低下を防ぐ手法も同時に模索し実現しました。



# Knowledge 開発事例のご紹介 ②

## ■ 電子書籍ECサイト構築 1 / 2

大手印刷会社様へ向けた電子書籍ECサイトの開発事例をご紹介します。

こちらの案件ではソリューション全体のコンサルティング的なフェーズから設計、開発、保守業務までを継続して行っております。

### ・ システム概要

- PC・スマートフォン向け電子書籍ECサイト ..... WEBシステム
- 電子書籍コンテンツ管理システム ..... WEBシステム
- デジタルコンテンツオーサリングシステム ..... 業務アプリケーション
- 電子書籍ビューア ..... WEBアプリケーション+業務アプリケーション

### ・ 開発環境

- OS ..... Linux(CentOS)
- 開発言語 ..... PHP + ZendFramework + Smarty MS SilverLight
- データベース ..... MySQL

### ・ 開発規模

約50人月 開発期間 約12ヶ月

### ・ 特徴

得意分野であるWEBシステム開発と業務システム開発の双方を一元化してご提案しました。結果ハイブリッドな統合ソリューションの構築に成功し発注者様から高い評価を得ました。

PC・スマートフォンなど幅広い媒体に向けて構築したシステムです。  
PC向けには「Microsoft Silverlight」を利用した独自の書籍ビューアの作成を行い、世間から高い注目を集めました。

さらに、詳しく特徴のご説明をさせていただきます。



# Knowledge 開発事例のご紹介 ②

## ■ 電子書籍ECサイト構築 2 / 2

### ・ ポイント1：電子書籍コンテンツのセキュリティ対策

コンテンツの著作権侵害を防ぐために高度に暗号化されたコンテンツを作成する電子書籍オーサリング。

電子書籍コンテンツの不正流出を防ぐため、ビューアにはキャプチャ防止機能を搭載。

多重化された堅牢な通信セキュリティを実現させました。直リンクでの閲覧ができないよう、ワンタイム認証を伴うセッション管理を行っています。

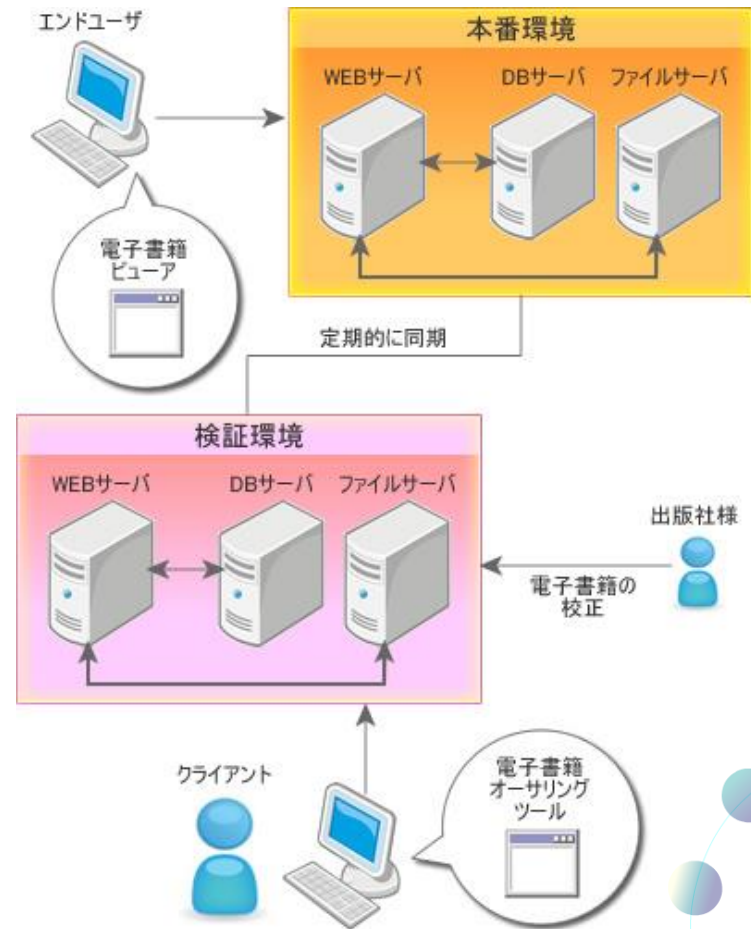
セキュリティ強化は多くの場合その弊害として速度低下というユーザービリティの低下を生じさせてしまいます。しかしユーザービリティの低下を防ぐ手法も同時に模索し実現しました。

### ・ ポイント2：想定されるアクセス過負荷にも対応

データベースを更新用と参照用に切り分け、エンドユーザからのアクセス過多や、管理運用上の大量データ処理にも運用に支障をきたさないシステム構成です。

### ・ ポイント3：将来的な対応端末の増加にも対処できる拡張性

PCだけでなく、スマートフォン、iPhone、iPadなど、日々目まぐるしく進化し、移り変わるデータ通信端末。システムの基幹部分に手を加えることなく、柔軟に、なおかつスピーディに対応できるよう、設計の段階から拡張性を考慮したシステム作りを心がけています。





# Knowledge 開発事例のご紹介 ③

## ■ 営業支援 (Sales Force Automation System) サイト構築 1 / 2

財団法人の検定協会様へ向けた営業活動を支援するシステムの開発事例をご紹介します。

こちらの案件では既存の基幹システムデータベースを有効利用し設計、開発、保守業務までを継続的に行っております。

また、一部、基幹システム等他システムも含めトータルなコンサルティングも行いました。

### ・ システム概要

- 営業支援システム ..... WEBシステム
- 営業分析管理システム ..... 業務アプリケーション
- 基幹システム連携 ..... WEBシステム
- 出版管理システム連携 ..... WEBシステム
- CTIシステム連携 ..... WEBシステム
- WEB申込システム連携 ..... WEBシステム

### ・ 開発環境

- OS ..... Windows2003Server
- 開発言語 ..... ASP.net + C#
- データベース ..... SQL Server 2005

### ・ 開発規模

約18人月 開発期間 約6ヶ月

### ・ 特徴

得意分野であるWEBシステムソリューションと小回りが利く開発体制にて、他社開発の各種システムとシームレスに連携することに成功し、発注者様から高い評価を得ました。

訪問・電話対応履歴等の情報の共有化により、顧客への営業活動の円滑化・業績アップへと繋がります。また、日報・週報など営業情報管理のシステム化によって管理者へのスムーズな報告が可能となります。

顧客の様々な情報が一目でわかるグラフ表示なども行っており、ご利用者様からも高い評価を頂いております。



さらに、詳しく特徴のご説明をさせていただきます。



# Knowledge 開発事例のご紹介 ③

## ■ 営業支援 (Sales Force Automation System) サイト構築 2 / 2

### ・ ポイント1：他社システムとの連携

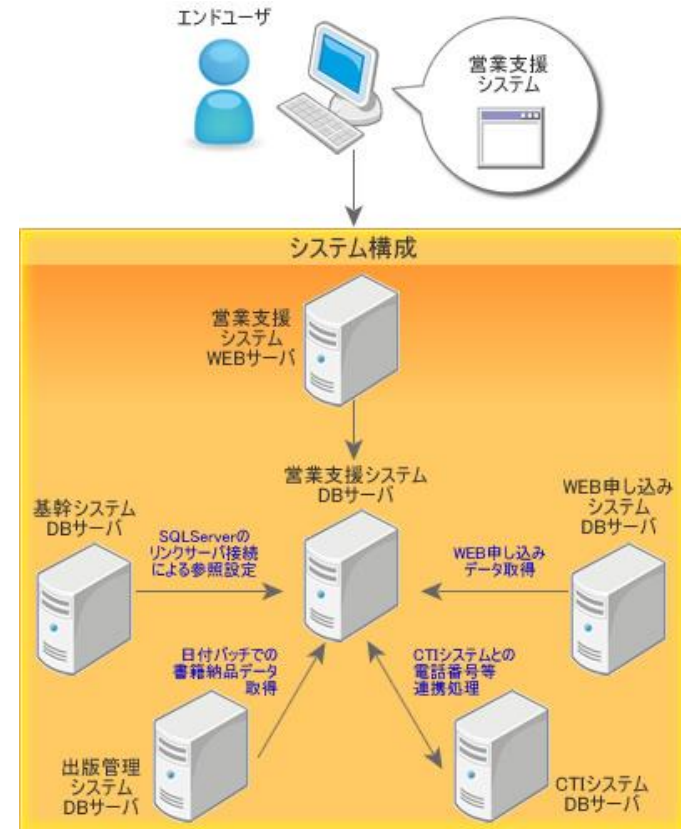
弊社の得意分野であるWEBシステムソリューションと、小回りが利く開発体制で、他社開発の各種システムとシームレスに連携することに成功いたしました。

### ・ ポイント2：通信のセキュア化

支店間通信やモバイル環境でのセキュアな通信を行うため、VPNによるインフラ周りの設計・構築も行いました。

### ・ ポイント3：より快適な操作性

動作の快適さは基幹システムを凌ぐものになり、C/Sシステムのような使い勝手の良いユーザインターフェース・ユーザビリティにより、当初はサブシステム的な位置づけだったものが、今では大事な中枢システムとして運用されています。



# Knowledge 開発事例のご紹介 ④

## ■ 鉄道会社運営情報サイト構築（CMS）

CMSを利用したサイト構築、及びCMSのカスタマイズを行った開発事例をご紹介します。  
こちらの案件ではご提案内容に応じた、設計、開発 を行っております。

### ・ システム概要

- 鉄道関連情報サイト ..... CMS
- 運賃計算 ..... PHPでCMSのカスタマイズ

### ・ 開発環境

- CMS ..... Movable Type 4
- 開発言語 ..... PHP
- データベース ..... MySQL

### ・ 開発規模

約3人月 開発期間 約1ヶ月

### ・ 特徴

サイト閲覧者にわかりやすい、各ページの構成、他ブログへの遷移等が実現出来たため、  
依頼者様にとても喜んで頂きました。



# Knowledge 開発事例のご紹介 ⑤

## ■ 営業パーソン向け情報交換サイト構築

営業パーソンへ向けた情報交換サイトの開発事例をご紹介します。

こちらの案件ではソリューション全体のコンサルティング的なフェーズから設計、開発、保守業務までを継続して行っております。

### ・ システム概要

- 情報サイト管理画面 ..... WEBシステム
- 情報サイト ..... WEBシステム

### ・ 開発環境

- インフラ環境 ..... レンタルサーバー
- 開発言語 ..... PHP
- データベース ..... MySQL

### ・ 開発規模

約2人月 開発期間 約1ヶ月

### ・ 特徴

当案件では、CMSのカスタマイズではなく、0からCMSを作成する事により、お客様のご要望を最大限に実現しています。

また、サイトのSEO対策にも協力させて頂きました。



# Epilogue

-- 終わりに --

長々とお時間を頂きましてありがとうございました。

「人は1人では生きていくことはできない。」と言います。

会社もまた、1社では生きていくことはできないと考えています。

弊社はこれまで、お客様にご指導、ご鞭撻をいただきながら、成長を続けてまいりました。

人はそれぞれに、得意・不得意があり、会社にもあります。

それぞれの得意分野を融合することにより、新しい発見や進歩があるのではないのでしょうか。

弊社はこれからも、お客様に寄り添い、弊社の得意とするシステム開発を通じて

お客様の業務円滑化の手伝いをさせていただくとともに、事業成長のお手伝いをさせて頂き、

共に弊社も経営品質の向上に努めてまいりたいと思っております。

そして、お客様と共に生きていきたいと思います。

どうかよろしくお願い致します。

